



We Build the Invisible

Bodový úchyt pro sklo 3D stavitelný

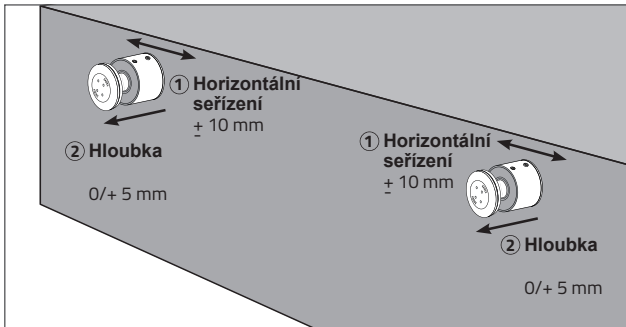




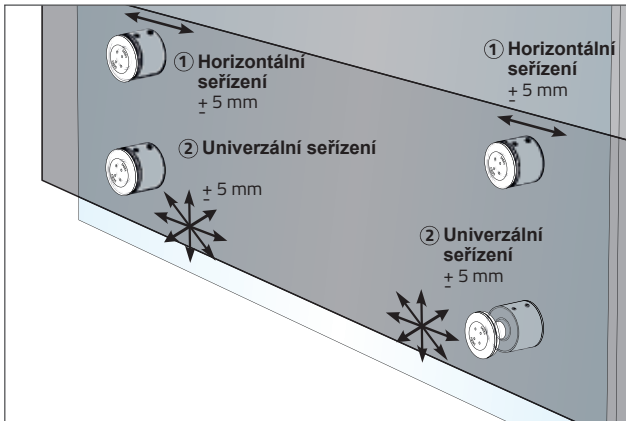
Bodový úchyt Ref. 000110

KG
250

Před položením skla



Po položení skla na úchyty



Technická data

Specifikace	Duální systém seřízení
Průměr	50 mm
Výška	40 mm
Váha	465 gr
Materiál	Inox 304 & 316
Utažení šroubu skla	Tvrzený monolit = Mini 15 N.m Tvrzený laminát = 10 N.m
Typ skla	Laminované sklo - kalené sklo 8 /8, 10/10, 12/12 nebo 15/15 dle konfigurace
Šrouby do skla	Šroub s plochou hlavou ø12. Hmoždinka musí být vybrána samostatně se zohledněním materiálu pro instalaci. Není součástí dodávky
Schválené rozměry skla	Výška 1 260 mm Délka 1 000 až 1 400 mm
Tloušťka skla	17,52 21,52 25,52 31,52

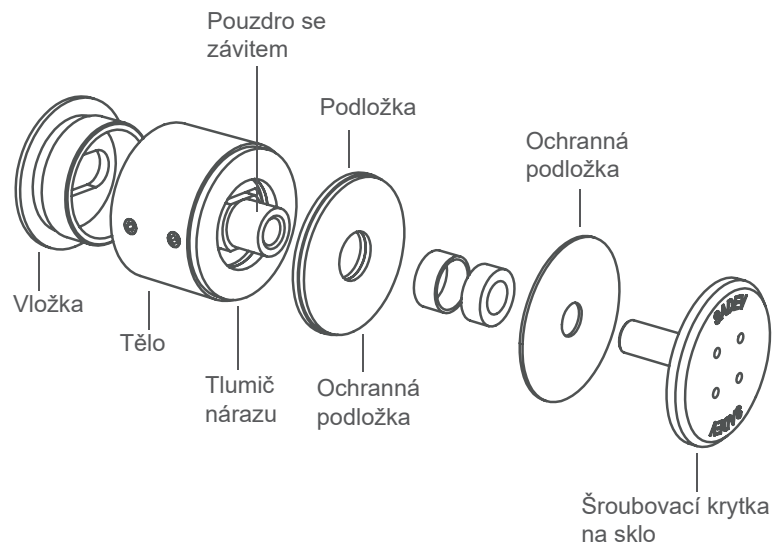
Certifikace

Technical Advice with AGC n° 2/15-1670

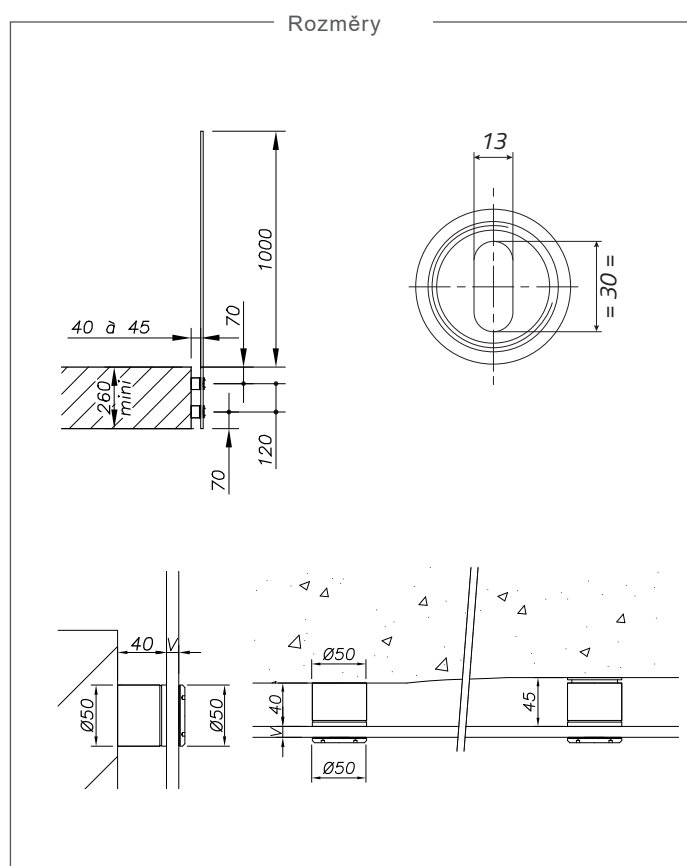
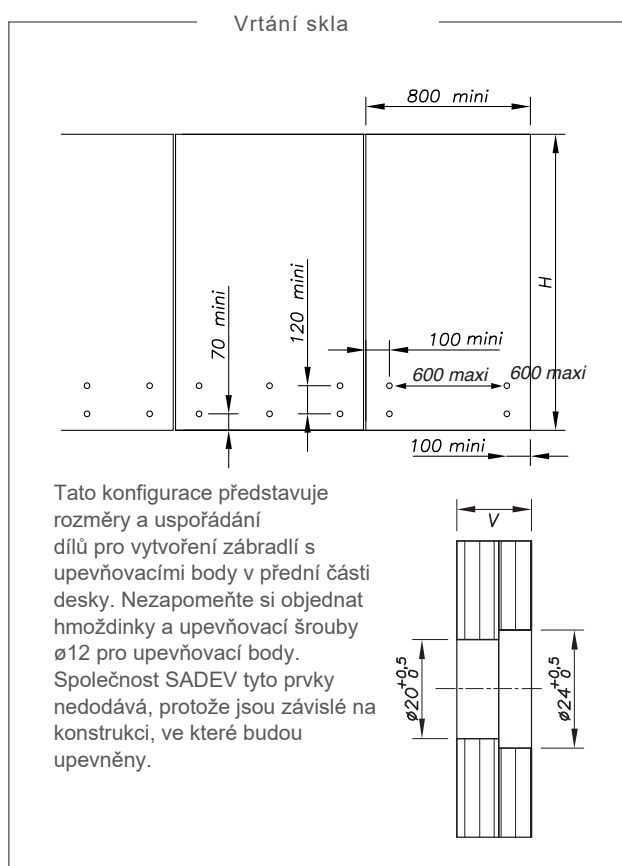
Test report N° BEB1.9.4027-9

Test report N° BEB1.9.4027-15

Test report N° BEB1.9.4027-16



Technické výkresy



Povrchové úpravy

Nerez

Ref. 000110



Černá

Ref. 000110N



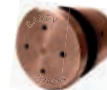
Měď lesk

Ref. 000110CU



Měď satín

Ref. 000110CU-B



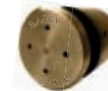
Champagne

Ref. 000110CH



Champagne satín

Ref. 000110CH-B



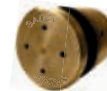
Zlatá

Ref. 000110OR



Zlatá satín

Ref. 0001100-RB



304 nerez ocel: pro vnitřní použití

316 nerez ocel : pro venkovní použití



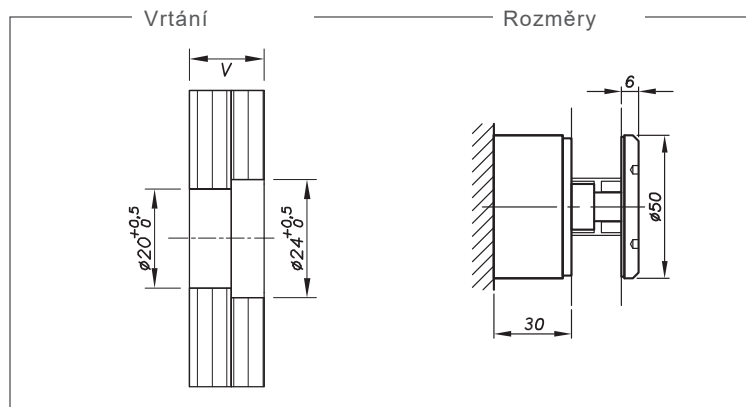
We Build the Invisible

Tél. +33(0) 4 50 08 39 00 | info@sadev.com
76, chemin des Poses - 74330 Poisy (France)



Bodový úchyt- Výška 30 mm Ref. 000130

Specifikace		Bez seřizení	
Průměr	50mm		
Výška	30mm		
Model	Materiál	Tloušťka skla	
000130	Stainless steel 304	17.52 > 21.52 mm	
000130A4	Stainless steel 316	22 > 25.52 mm	



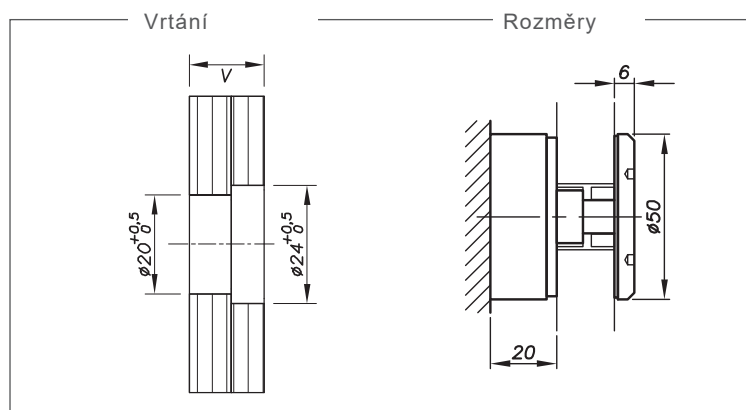
Bodový úchyt výška 20 mm Ref. 000120



Black finish

TECHNICAL DATA

Specifikace		Bez seřizení	
Průměr	50mm		
Výška	20mm		
Reference	Material	Tloušťka skla	
000120	Stainless steel 304	17.52 > 21.52mm	
000120-25	Stainless steel 304	22 > 25.52mm	
000120N	Stainless steel 304 Black finish	17.52 > 21.52mm	
000120A4	Stainless steel 316	17.52 > 21.52mm	



Member of
**SIMONSWERK
GROUP**